

## ***Grundlegendes zum Spieleerfinden (Workshop 1)***

Der Workshop wendet sich an alle, die am Prozess des Spiele-Erfindens interessiert sind, sich selbst mit dem Gedanken tragen, ein Spiel zu erfinden oder dies bereits getan haben. Prototypen können mitgebracht werden, denn daran lassen sich beispielhaft Erkenntnisse gewinnen.

Nach einigen theoretischen Vorüberlegungen (Regelspiel vs. freies Spiel, Zielgruppen) besprechen die Teilnehmer in Kleingruppen ihre Motivation als Erfinder und ermitteln dabei Qualitätskriterien, die zu einem *guten* Spiel führen, werden ermittelt. Gemeinsam werden Spielerbedürfnisse analysiert am Beispiel von Klaus Teubers Werk **DIE SIEDLER VON CATAN**.

Praktische Tipps runden den Workshop ab:

- Wie gehe ich mit Kritik um
- Wie teste ich das Spiel
- Worauf muss ich beim Schreiben von Anleitungen achten
- Wie präsentiere ich das Spiel

Der Referent, Christwart Conrad, ist Erwachsenenbildner, Redakteur, Spieleautor und schreibt in der spielbox. Er bietet seit vielen Jahren für verschiedene Zielgruppen Erfinderworkshops an und leitet in seinem [Grundlagenseminar](#) Autoren dazu an, Spiele zu entwickeln, die dann auf den [Aufbauseminaren](#) getestet werden.

- *Termin: Sa 11:00 Uhr.*
- *Dauer: ca. 2 1/2 bis 3 Stunden.*
- *Ort: SPIEL DOCH! in Duisburg, Landschaftspark, Emscherstraße 71. Die Teilnehmer treffen sich 10 Minuten vor der Veranstaltung am Stand der spielbox (gleich nach dem Eingang der erste Stand auf der rechten Seite).*
- *Begrenzte Teilnehmerzahl.*
- *Der Workshop findet ab 8 Teilnehmern statt. Falls noch Platz vorhanden ist, kann man sich auch noch vor Ort anmelden. Bitte am spielbox-Stand melden.*
- *Beitragsgebühr: 25 Euro (zahlbar sofort bei Anmeldung. Bei Nichtzustandekommen wird der Betrag zurückerstattet). Die Bankverbindung wird nach Anmeldung bekannt gegeben.*
- *Verbindliche Anmeldung an: [christwart.conrad@freenet.de](mailto:christwart.conrad@freenet.de) oder [barbara@nostheide.de](mailto:barbara@nostheide.de).*