

## Die Labyrinth von CARCASSONNE!

Dieser Ausgabe der **SPIEL DOCH!** liegen zwei neue Plättchen für **CARCASSONNE** bei.

Eines ist im Stil der klassischen Ausgabe von Doris Matthäus illustriert worden,  
das andere im Stil der aktuellen Ausgabe von Anne Pätzke.

**Spielregel** | Mische die Labyrinth unter die bisherigen Plättchen. Ziehst du eines davon, legst du es nach normalen Regeln an und kannst nach normalen Regeln einen Meeple darauf setzen. Das Labyrinth ist **keine** Kreuzung, alle abgehenden Straßen sind miteinander verbunden. Willst du einen Meeple auf das Labyrinth setzen, müssen alle Straßen, an die du anlegst, also noch unbesetzt sein. Der Meeple ist dann Wegelagerer auf allen verbundenen Straßen  
Beide Plättchen haben die gleiche Funktion und können mit beiden Ausgaben gespielt werden.

Eine Regel-Variante für fortgeschrittene Spieler findest du auf [www.carcassonne.de](http://www.carcassonne.de)

